



Programma svolto

Anno Scolastico 2022 – 2023

Materia: **Informatica**

Classe: **3 A S.I.A.**

N° ore settimanali: **4**

Insegnante: **prof. Gallina Gianluca**
ITP: **prof. Stalteri Angelo**

1 - ALGORITMI

Cos'è un algoritmo. Caratteristiche di un algoritmo. Creazione di un algoritmo per risolvere un problema. Diagrammi di flusso (Flow Chart). Blocchi elementari. Blocchi di decisione. Cicli. Traduzione di un algoritmo in pseudocodice.

2 - PROGRAMMAZIONE

Cos'è un linguaggio di programmazione. Linguaggi ad alto livello e a basso livello. L'ambiente di lavoro VISUAL BASIC. Principali strumenti di Visual Basic: INPUTBOX, MSGBOX, LABEL, TEXTBOX, LISTBOX, COMMANDBUTTON, RADIOBUTTON, PROGRESSBAR e le loro principali proprietà. Le strutture dati: variabili e vettori. Tipi di dati: Integer, Double, String. Istruzioni di assegnamento e comparazione. L'istruzione IF () THEN ELSE ENDIF. Il ciclo FOR, il ciclo WHILE e il ciclo DO. Le funzioni INT(), RND().

3 - PAGINE WEB

Il linguaggio HTML, Tag e attributi, Struttura di una pagina web: HTML, HEAD e BODY

- Titolo di una scheda <title>
- Lo stile di una pagina <body> e gli attributi topmargin, leftmargin, text, bgcolor
- La formattazione di un testo <u> <i>
 <hr>
- Lo stile di un testo e gli attributi face, size, color
- Le immagini e gli attributi width, height, align, src
- I link <a> e gli attributi href, target, title
- Elenchi ordinali e non ordinati e l'attributo type
- Tabelle <table> <tr> <td> e gli attributi width, height, align, valign, border, bordercolor

4 - EDUCAZIONE CIVICA

Cittadinanza partecipativa digitale (Da utenti a cittadini digitali, I social network, I rischi della rete, La comunicazione sul web, Il diritto all'informazione in internet, Navigare da esperti).

Libro di testo adottato:

- 9788836007783 – NUOVO Informatica & Impresa Edizione GIALLA volume 1 – Camagni Paolo, Nikolassy Riccardo – HOEPLI

Salò, 27 Maggio 2023

L'insegnante prof.
ITP prof.

GALLINA GIANLUCA
STALTERI ANGELO